2024학년도 교양학부 교육과정

교육이념	역량	세부역량	1학기 개설 교과목					2학기 개설 교과목				
			교과목명	학년	학점	이론	실습	교과목명	학년	학점	이론	실습
창조적 예술인	1역량. 문화예술 역량	심미적 역량	한국미술사의 이해와 감상	1	3	3	0	한국유형문화유산	1	3	3	0
			한국무형문화유산	1	3	3	0	한국민속음악의 역사와 감상	1	3	3	0
			예술작품 이해와 감상1	1	3	3	0	예술작품 이해와 감상2	2	3	3	0
			한국무용 역사와 지도론	1	3	3	0	예술심리	2	3	1	2
			한국 문화 (1): 한국 근현대사 (영어트랙)	3	3	3	0	전통춤의 역사와 작품	1	3	3	0
	2역량. 창의융합 역량	창조적 역량	동양미술사의 이해와 감상	1	3	3	0	박물관학 개론	1	3	3	0
								문화정책의 이해와 활용	2	3	3	0
								한국 문화 (2) : 한국 문화 콘텐츠 (영어트랙)	3	3	3	0
		발상의 전환 역량	한국현대소설속의 언어표현과 감상	1	3	3	0	영화 속의 세계사	1	3	3	0
			메타버스와 미디어속 복식 문화사	1	3	3	0					
실용적 전문인	3역량. 지식과 기술 탐구 및 활용 역량	취업과 창업 역량	직업진로와 미래설계	1	3	3	0	미래 진로를 위한 예술 경영	1	3	3	0
			취업을 위한 패션과 이미지전략	1	3	3	0	취업을 위한 소통과 이미지메이킹	1	3	3	0
			예술분야 취업세미나	1	3	3	0	취업을 위한 코디네이션 기법	1	3	3	0
			성공적 인간관계론	2	3	3	0	예술분야 창업세미나	1	3	3	0
			성공적 외모 경영과 퍼스널 브랜드	1	3	3	0	직장생활과 정리플래너	2	3	3	0
			초경량 비행장치 (드론)	2	3	2	1	창업을 위한 고객관계경영	2	3	3	0
			직업과 자기관리	1	3	3	0	초경량 비행장치 (드론)	2	3	2	1
			실버실기지도론	2	3	1	2	직업선택과 취업경력관리	1	3	3	0
			미래사회의 이해(영어트랙)	4	3	3	0	세계의 와인정보 (영어트랙 병행)	1	3	2	1
								직업의 세계(영어트랙)	4	3	3	0
		콘텐츠 탐구 역량	한국의 국보와 콘텐트	2	3	3	0	동양회화 속의 표현 이해	1	3	3	0
			문화 융복합과 콘텐츠 산업론	2	3	3	0	지역학과 문화콘텐츠	2	3	3	0
			한국 영화 (1): 2000년대 이후의 감독과 작품을 중심으로 (영어트랙)	3	3	3	0	K패션과 멀티콘텐츠	2	3	3	0
								한국 영화 (2): 2000년대 이전의 감독과 작품을 중심으로 (영어트랙)	3	3	3	0
	4역량. 디지털 활용역량	디지털 이해 역량	디지털 예술정보 활용방안	2	3	2	1	sns와 스마트 세상의 이해	2	3	2	1
			빅데이터와 디지털예술	2	3	3	0	컴퓨터와 예술의 만남	2	3	2	1
			컴퓨터 활용 능력	2	3	1	2	디지털테크놀로지와 예술	2	3	3	0
		기술활용 역량	문화 융복합 비지니스모델	2	3	3	0	유쾌한 설득학	2	3	3	0
			행복한 경영학	1	3	3	0	빅데이터의 이해	1	3	2	1
			예술과 인공지능	2	3	3	0	창의적 사고와 코딩	1	3	2	1
			예술치료	2	3	1	2	스마트 기기 활용(영어트랙)	3	3	3	0
			컴퓨터 이해와 활용(영어트랙)	3	3	3	0					
봉사적 교육인	5역량. 글로벌 역량	어학역량	비즈니스영어1	1	3	3	0	비즈니스영어2	1	3	3	0
			토익	1	3	3	0	토플	1	3	3	0
			글로벌 시사영어1	1	3	3	0	글로벌 시사영어2	1	3	3	0
			스크린영어1	1	3	3	0	스크린영어2	1	3	3	0
			한국어 교육1	1	3	3	0	한국어 교육2	1	3	3	0
			한국어 교육3	2	3	3	0	한국어 교육4	2	3	3	0
		다양성 수용 역량	아시아 공동체의 이해	1	2	2	P	의복과 생활문화	1	3	3	0
			세계문화와 복식	2	3	3	0	현대사회의 패션과 브랜드 론칭	1	3	3	0
			메타버스와 예술	2	3	3	0	커피의 마술사, 바리스타의 이해 (영어트랙 병행)	2	3	1	2
			와인의 역사, 문화를 만나다 (영어트랙 병행)	1	3	2	1	문화유산 답사 (2): 한국과 일본 (영어트랙)	3	3	3	0
			커피문화기행(영어트랙 병행)	2	3	2	1					
			문화유산 답사 (1): 한국 편 (영어트랙)	3	3	3	0	세계음식문화(영어트랙)	2	3	3	0
			한국음식문화(영어트랙)	2	3	3	0	세계패션문화(영어트랙)	2	3	3	0
			한국패션문화(영어트랙)	2	3	3	0					
	6역량. 공존공감 역량	건강과 사회봉사 역량	사회봉사론	1	1	1	0	사회봉사론	1	1	1	0
			사회봉사	1	2	0	P	사회봉사	1	2	0	P
			생활 속의 요가	1	2	1	1	생활 속의 필라테스	1	2	1	1
			호신술	1	2	0	2	합기도	1	2	0	2
			액티브에이징 신체활동론	2	3	3	0	실버치매예방 프로그램	2	3	3	0
			스트레스해소를 위한 신체리듬	1	3	1	2	움직임을 통한 치유	2	2	0	2
			전문적신체밸런스	2	3	1	2	정신건강과 움직임	2	3	3	0
			실버건강관리와 운동	1	3	3	0	액티브에이징 바디발란스	1	3	1	2
								신체인지를 통한 치유	1	3	3	0
								웰빙헬스케어	1	3	1	2
								성격 심리학	2	2	2	0
		소통 및 리더십 역량	미래사회와 리더쉽	2	3	3	0	대인관계와 의사소통능력	1	3	3	0
			프리젠테이션을 활용한 커뮤니케이션	2	3	2	1	프리젠테이션 활용	2	3	1	2
			문화예술교육개론	2	2	2	0	문화예술교육개론	2	2	2	0
			문화예술교육 현장의 이해와 실습	4	2	1	1	문화예술교육 현장의 이해와 실습	4	2	1	1
			영화로 보는 현대사회와 문화	1	3	3	0	한국불교미술사	2	3	3	0
			서비스의 이해	2	3	3	0	세계 문화역사의 이해 (영어트랙)	1	3	3	0
			지역사회의 이해 (영어트랙)	1	3	3	0	지역문화의 이해 (영어트랙)	1	3	3	0
			한국 문화역사의 이해 (영어트랙)	1	3	3	0					