2023학년도 교양학부 교육과정

교육이념	역량	세부역량	1학기 개설 교과목					2학기 개설 교과목				
			교과목명	학년	학점	이론	실습	교과목명	학년	학점	이론	실습
창조적 예술인	1역량. 문화예술 역량	기초예술 역량	디지털표현기법1	2	3	1	2	디지털표현기법2	2	3	1	2
			자유연상과 표현기법1	2	2	1	1	자유연상과 표현기법2	2	2	1	1
			무도실기1	2	3	0	3	무도실기2	2	3	0	3
			운동역학	2	2	2	0	테라피 요가	2	2	0	2
			콘텐츠 기획1	2	2	1	1	콘텐츠 기획2	2	2	1	1
			발성법1	2	2	1	1	발성법2	2	2	1	1
			음악교수학습방법	2	2	2	0	음악교육프로그램개발	2	2	2	0
			시창청음3	2	3	2	1	시창청음4	2	3	2	1
			문화예술교육개론	2	2	2	0	문화예술교육개론	2	2	2	0
			문화예술교육 현장의 이해와 실습	4	2	1	1	문화예술교육 현장의 이해와 실습	4	2	1	1
			영화로 보는 현대사회와 문화	1	3	3	0	한국불교미술사	2	3	3	0
			서비스의 이해	2	3	3	0					
		심미적 역량	서양 근현대미술사	1	3	3	0	유럽의 문화와 예술감상	1	3	3	0
			한국미술사의 이해와 감상	1	3	3	0	한국유형문화유산	1	3	3	0
			한국무형문화유산	1	3	3	0	한국민속음악의 역사와 감상	1	3	3	0
			예술작품 이해와 감상1	1	3	3	0	예술작품 이해와 감상2	2	3	3	0
			움직임을 통한 신체리듬	2	2	0	2	예술심리	2	3	1	2
			한국무용 역사와 지도론	1	3	3	1	전통춤의 역사와 작품	1	3	3	0
	2역량. 창의융합 역량	창조적 역량	다큐로 보는 20세기의 역사와 문화	1	3	3	0	서양예술철학	1	3	3	0
			동양미술사의 이해와 감상	1	3	3	0	외국인을 위한 한국 고전 문학 감상	1	3	3	0
			전통문화의 이해	2	3	3	0	박물관학 개론	1	3	3	0
			외국인을 위한 한국 현대 문학 감상	2	3	3	0	문화정책의 이해와 활용	2	3	3	0
			외국인을 위한 문학 읽기와 창작	2	3	3	0					
		발상의 전환 역량	역사속의 예술가	1	3	3	0	영화 속의 세계사	1	3	3	0
			한국현대소설속의 언어표현과 감상	1	3	3	0	영화속의 예술가들	1	3	3	0
실용적 전문인	3역량. 지식과 기술 탐구 및 활용 역량	취업과 창업 역량	직업진로와 미래설계	1	3	3	0	미래 진로를 위한 예술 경영	1	3	3	0
			직업과 자기관리	1	3	3	0	취업을 위한 소통과 이미지메이킹	1	3	3	0
			취업을 위한 패션과 이미지전략	1	3	3	0	직업선택과 취업경력관리	1	3	3	0
			예술분야 취업세미나	1	3	3	0	취업을 위한 코디네이션 기법	1	3	3	0
			성공적 인간관계론	2	3	3	0	예술분야 창업세미나	1	3	3	0
			서비스의 이해	2	3	3	0	세계의 와인정보	1	3	2	1
			성공적 외모 경영과 퍼스널 브랜드	1	3	3	0	직장생활과 정리플래너	2	3	3	0
			실버실기지도론	2	3	1	2	예술중심 마케팅전략	2	3	3	0
			실버건강관리와 운동	1	3	3	0	창업을 위한 고객관계경영	2	3	3	0
			초경량 비행장치 (드론)	2	3	2	1	초경량 비행장치 (드론)	2	3	2	1
		콘텐츠 탐구 역량	한국의 국보와 콘텐트	2	3	3	0	동양회화 속의 표현 이해	1	3	3	0
			문화 융복합과 콘텐츠 산업론	2	3	3	0	지역학과 문화콘텐츠	2	3	3	0
			문화콘텐츠의 기획	1	3	3	0	외국인을 위한 한국 영화 감상과 표현	1	3	3	0
								한국불교미술사	2	3	3	0
								K패션과 멀티콘텐츠	2	3	3	0
	4역량. 디지털 활용역량	디지털 이해 역량	4차 산업혁명과 창의적 사고	2	3	3	0	sns와 스마트 세상의 이해	2	3	2	1
			디지털 예술정보 활용방안	2	3	2	1	컴퓨터와 예술의 만남	2	3	2	1
			빅데이터와 디지털예술	2	3	3	0	디지털테크놀로지와 예술	2	3	3	0
			컴퓨터 활용 능력	2	3	1	2					
		기술활용 역량	문화 융복합 비지니스모델	2	3	3	0	문화와 소비자행동	2	3	3	0
			행복한 경영학	1	3	3	0	디자인씽킹을 통한 비즈니스이노베니션	2	3	3	0
			미디어속 패션 읽기	2	2	2	0	유쾌한 설득학	2	3	3	0
			예술치료	2	3	1	2					
봉사적 교육인	5역량. 글로벌 역량	어학역량	언어와 사회	1	3	3	0	외국인을 위한 한국어 문법	2	3	3	0
			비즈니스영어1	1	3	3	0	생활속의 한글 맞춤법	1	3	3	0
			토익	1	3	3	0	비즈니스영어2	1	3	3	0
			글로벌 시사영어1	1	3	3	0	토플	1	3	3	0
			스크린영어1	1	3	3	0	글로벌 시사영어2	1	3	3	0
			외국인을 위한 한국어 글쓰기	1	3	3	0	스크린영어2	1	3	3	0
			한국어 교육1	1	3	3	0	한국어 교육2	1	3	3	0
			한국어 교육3	2	3	3	0	한국어 교육4	2	3	3	0
		다양성 수용 역량	아시아 공동체의 이해	1	2	2	P	유럽도시의 문화 기행	1	3	3	0
			와인의 역사, 문화를 만나다	1	3	2	1	커피의 마술사, 바리스타의 이해	2	3	1	2
			세계문화와 복식	2	3	3	0	의복과 생활문화	1	3	3	0
			커피문화기행	2	3	2	1	현대사회의 패션과 브랜드 론칭	1	3	3	0
	6역량. 공존공감 역량	건강과 사회봉사 역량	사회봉사론	1	1	1	0	사회봉사론	1	1	1	0
			사회봉사	1	2	0	P	사회봉사	1	2	0	P
			생활 속의 요가	1	2	1	1	생활 속의 필라테스	1	2	1	1
			호신술	1	2	0	2	실버치매예방 프로그램	2	3	3	0
			풋살	1	2	0	2	축구	1	2	0	2
			엑티브에이징 신체활동론	2	3	3	0	합기도	1	2	0	2
			스트레스해소를 위한 신체리듬	1	3	1	2	움직임을 통한 치유	2	2	0	2
			전문적신체밸런스	2	3	1	2	정신건강과 움직임	2	3	3	0
								엑티브에이징 바디발란스	1	3	1	2
								신체인지를 통한 치유	1	3	3	0
								웰빙헬스케어	1	3	1	2
								소도구 체조 요법	2	2	1	1
		소통 및 리더십 역량	미래사회와 리더쉽	2	3	3	0	대인관계와 의사소통능력	1	3	3	0
			조선 국왕의 리더십	1	3	3	0	프리젠테이션 활용	2	3	1	2
			프리젠테이션을 활용한 커뮤니케이션	2	3	2	1					